



## CÂMARA MUNICIPAL DE PIUMHI

Rua Visconde de Ouro Preto, 435 - CEP 37.925-000 - Centro - Piumhi/MG

CNPJ: 04.889.589/0001-81 Site: [www.piumhi.mg.leg.br](http://www.piumhi.mg.leg.br)

E-mail: [apoio@camarapiumhi.mg.gov.br](mailto:apoio@camarapiumhi.mg.gov.br) Telefone: (37) 3371-9001

### ATA DA 3ª REUNIÃO ORDINÁRIA DA COMISSÃO DE LEGISLAÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO

Aos vinte e seis dias do mês de junho de dois mil e vinte e quatro, com início às dezessete horas e dez minutos e término às dezessete horas e vinte e dois minutos, a Comissão de Legislação, Justiça e Redação - CLJR, havendo quórum legal, com a presença dos Vereadores Fábio Henrique Novaes Ferreira e Gilvan Antônio da Silva, ausência justificada dos Vereadores Reinaldo dos Reis Silva e João Marcos Macedo Silveira, bem como a presença dos Assessores Jurídicos Joselito Costa e Silva e Jaqueline Aparecida de Souza, reuniu-se no Plenarinho da Câmara Municipal de Piumhi "Vereador Professor Osmar Rezende da Silva", para discussão e análise das seguintes proposições sancionadas pelo Executivo Municipal: **Lei nº 2.756/2024** - Dispõe sobre a antecipação de 50% (cinquenta por cento) do 13º salário aos servidores públicos, ativos, inativos e pensionistas da Administração Direta Municipal e do Serviço Autônomo de Água e Esgoto e dá outras providências e **Lei nº 2.757/2024** - Dispõe sobre a antecipação de 50% (cinquenta por cento) do 13º salário aos servidores da Câmara Municipal de Piumhi e dá outras providências. Havendo número legal, o Presidente em exercício Fábio Henrique Novaes Ferreira declarou aberta a reunião e iniciou os trabalhos com a revisão das seguintes proposições sancionadas pelo Executivo: **Lei nº 2.756/2024** e **Lei nº 2.757/2024**, sendo todos os membros favoráveis à documentação analisada. Nada mais havendo a tratar, foi encerrada a reunião. A presente ata foi lavrada, a qual será assinada pelos membros da Comissão e pela Assessoria Jurídica.

*Fábio Henrique Novaes Ferreira, Joselito Costa e Silva, Jaqueline Aparecida de Souza*